



Guide du parent

25 juin au 15 août

2025



Camp de jour - 2025

C'est un plaisir de vous compter parmi nous pour la saison estivale 2025. C'est avec impatience que nous attendons le début de l'été, voici un avant-goût de ce que nous y trouverons.

Ce guide sera un outil formidable pour vous retrouver lors de cet été aux mille aventures. Vous y trouverez des réponses à plusieurs questions qui pourraient vous venir en tête ! Il est donc important de garder ce guide tout au long de l'été.

Si toutefois, vous ne trouvez pas la réponse à votre question, nous serons toujours disponibles pour vous.

La mission du camp de jour

La mission du camp de jour de Crabtree est d'offrir aux résidents de Crabtree un service de qualité et une programmation unique dans le but de permettre à la clientèle de 5-12 ans de participer à une multitude d'activités pendant la période estivale. Des activités sportives, artistiques, récréatives, culinaires et socioéducatives sont offertes. Nous voulons permettre aux enfants de s'amuser dans un espace agréable et sécuritaire.

Au CDJ, nous travaillons pour les enfants !!!

Plus précisément, le programme de camp de jour vise à :

- Offrir des activités sportives, artistiques, récréatives et socioéducatives enrichissantes où le plaisir se combine à de nouveaux apprentissages ;
- Contribuer au développement de l'autonomie, de l'estime de soi et de l'adoption de saines habitudes de vie ;
- Permettre à la clientèle de s'impliquer dans une vie de groupe et de découvrir son milieu ;
- Répondre aux besoins d'intégration, d'accommodements et d'inclusion des participants.

L'équipe d'animation

Le camp de jour de Crabtree offre une animation de qualité. Chaque animateur reçoit la formation Premiers Soins pour assurer un milieu sécuritaire à vos enfants, et ce, en tout temps. Les animateurs ont tous reçu plus de 50 heures de formation afin d'optimiser leurs compétences.

Cette année l'équipe d'animation sera composée de :

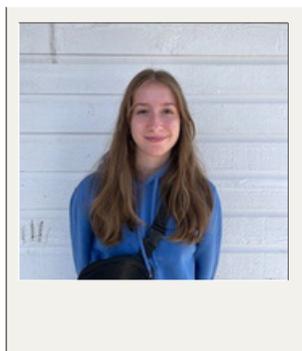
- 1 coordonnatrice
- 1 chef d'équipe
- 1 intervenante
- 2 ou + accompagnatrices
- 1 animatrice responsable du service de garde
- 15 animateurs (trices)

L'ensemble du personnel vous sera présenté au cours lors de la rencontre de parents qui se tiendra le 18 juin prochain.

La coordonnatrice du camp sera en poste à compter du 29 avril.

Voici ses coordonnées :

- **Cannelle , coordonnatrice :**
Courriel : campdejour@crabtree.quebec
Téléphone : 450-754-3434 poste 233



Cannelle

Cannelle a comme responsabilité d'assurer le bon fonctionnement général du camp de jour. Elle veille à la qualité de la programmation de l'animation et de l'encadrement de vos enfants.

Fonctionnement général

Sites et heures d'ouverture

Le camp de jour régulier débute le 25 juin et se termine le vendredi 15 août. Encore cette année, l'aréna Roch-Lasalle sera le site principale du camp de jour. Toutefois, voici l'ensemble des sites complémentaires (bâtiments) qui seront utilisés tout au long de l'été:

- Gymnase l'école primaire Sacré-Cœur de Jésus
- Église
- Centre Gervais-Desrochers

Le camp de jour est ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 15h30 et le service de garde de 7h à 8h30 et de 15h30 à 17h45.

La 9^e semaine, du 18 au 22 août, se déroulera au Centre Gervais-Desrochers selon le même horaire.

À noter que le camp de jour est fermé le 1^{er} juillet.

Horaire d'une journée type au camp régulier

7h	→	Ouverture du service de garde
8h30	→	Rassemblement et routine du matin
8h30-12h	→	Activités diverses
12h-12h30	→	Dîner au parc Armand-Desrochers ou dîner chaud au centre Gervais-Desrochers
12h30-15h	→	Activités diverses
15h	→	Collation et routine du soir
15h30	→	Rassemblement
15h30-17h45	→	Service de garde

Collations et repas

Les repas se déroulent sous forme de pique-nique à l'extérieur, généralement au parc Armand-Desrochers. Nous n'avons pas accès à des fours micro-onde pour réchauffer les repas. Il est important de toujours mettre une plaque réfrigérante dans la boîte à lunch de votre enfant. Le camp de jour prône les saines habitudes de vie ; nous vous invitons donc à concocter un délice santé pour votre enfant ! Les parents doivent fournir chaque jour deux collations. Les repas comme les collations doivent être exempts de noix et d'arachides.

Durant les 8 semaines du camp de jour, tous les mercredis midis, au Centre Gervais-Desrochers, les enfants auront un repas chaud santé servi par Le Petit Chaperon. Si votre enfant le souhaite ou en raison d'allergies alimentaires, il est toujours possible d'apporter sa boîte à lunch. Votre enfant doit apporter son breuvage et collations.



Dates	Description du menu
25 juin	Burger de porc effiloché et salade de chou rouge et carottes Croustade aux fruits
2 juillet	Sandwich au poulet grillé, pesto et mozzarella avec salade de lentilles Compote de pommes
9 juillet	Pâté au poulet servi avec macédoine de légumes Mousse à la framboise
16 juillet	Bâtonnets de poisson avec riz aux légumes Tranches de cantaloup
23 juillet	Lasagne à la sauce bolognaise avec salade César, vinaigrette à part Mousse à la vanille
30 juillet	Wrap César au poulet avec couscous concombre et mandarines Mandarines
6 août	Nachos gratiné garni de haricot, de légumes et de bœufs légèrement épicé Muffin aux bleuets
13 août	Pâté chinois façon Petit Chaperon et salade verte vinaigrette maison Gâteau aux zucchini et chocolat



Matériel

Chaque enfant devra **laisser** au camp de jour, chaque semaine, les objets suivants **identifiés à son nom** :

- De la crème solaire (en vaporisateur de préférence)
- Des vêtements de rechange
- Un imperméable



Chaque enfant devra apporter au camp de jour, **chaque jour**, les objets suivants **identifiés à son nom** :

- Deux collations
- Un lunch froid (lundi, mardi, jeudi et vendredi)
- Une bouteille d'eau
- Serviette / maillot (souliers d'eau si besoin)
- Des espadrilles sécuritaires
- Chapeau ou casquette



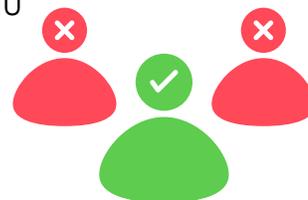
Absence



Nouveau numéro de téléphone = 450 754-2355

Pour motiver l'absence ou le retard de votre enfant, veuillez téléphoner au 450-754-2355, l'animateur responsable vous répondra. S'il s'agit d'un retard, il sera de la responsabilité du parent de reconduire l'enfant à son groupe ou la porte d'entrée de son groupe s'ils sont à l'intérieur. Mis à part les marcheurs habituels, le camp de jour ne contactera pas les parents dont les enfants sont absents.

Pour toutes autres raisons contacter la coordonnatrice au 450-754-3434 poste 233.



Système d'émulation de groupe

Notre système d'étoile filante de camp

En lien avec la thématique de l'été, "L'Étoile filante système de camp" vise à féliciter les bons comportements et les bons coups des enfants et des groupes. Vous pourrez consulter à chaque semaine l'avancement des groupes puisqu'un tableau de suivi sera installé à l'accueil.



Étoile filante

Coup de coeur

1 point



Étoile filante

Groupe

3 points



Étoile filante

Grand jeu

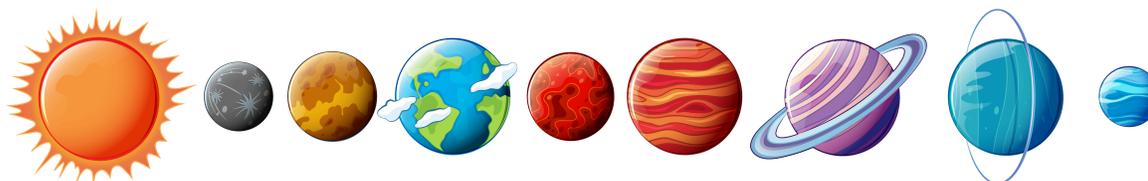
5 points



Étoile filante

d'Argent

10 points



Communication

Tous les parents sont invités à joindre le **groupe privé Facebook "Camp de jour Crabtree-parents"**. Vous devez **obligatoirement inscrire le prénom et le nom de votre enfant et l'année pour confirmer votre adhésion**.

Toutes les informations pertinentes seront mises en ligne sur le groupe privé et envoyées par courriel via la plateforme Amilia. Assurez-vous que les courriels de la municipalité/camp de jour ne figurent pas dans les indésirables.

L'info camp

L'info camp sera de retour cet été !

Cet outil de communication nous permet de vous faire parvenir les informations importantes concernant le camp et ses activités, et ce, de manière hebdomadaire.

Chaque semaine, vous retrouverez au service de garde une affiche sur laquelle se trouvera un code QR. Lorsque vous "scannerez" celui-ci avec votre téléphone cellulaire, vous aurez accès à l'info-camp.

L'info-camp sera également publié sur la page Facebook du camp de jour.

Communication avec l'animateur

Cet été, une animatrice sera responsable du service de garde. Elle accueillera votre enfant à l'arrivée et à son départ de votre enfant. Elle aura en sa possession des coupons "Mémo" afin que vous puissiez transmettre un message au membre de l'équipe que vous désirez.

Voici ce à quoi ressemble le coupon "Mémo" :



Il est important de savoir que les animateurs ont comme consigne de ne jamais répondre aux messages qui sont envoyés sur le Facebook ou par Messenger privé.

<i>Mémo - Service de garde</i>	
Date :	_____ AM ou PM
Nom du parent :	_____
Nom de l'enfant :	_____
Destinataire :	_____
Message :	_____ _____ _____ _____ _____ _____

Suivi de comportement

La coordonnatrice, la chef d'équipe ou l'intervenante, seront présentes tous les matins ou tous les soirs pour discuter avec vous, le cas échéant. Il est également possible qu'on communique avec vous par téléphone dans certains cas.

De nouveau cette année, nous utiliserons le système de billets de couleur pour vous informer des bons coups de votre enfant ou d'un comportement à améliorer ou non respecter. Les billets qui sont de couleur jaune, orange et rouge doivent être signés et retournés au camp.

Information à transmettre aux parents (exemple : matériel manquant)

Billet rose

Nom : _____ Date : _____

Bonjour,

Nous désirons vous communiquer que :

Nous vous remercions de votre collaboration.

Animateur : _____

Souligne des efforts soutenus ou un comportement positif

Billet vert

Nom : _____ Date : _____

Bonjour,

Ce billet a pour finalité de souligner les efforts de votre enfant en ce qui concerne :

Nous tenons à féliciter votre enfant pour la dynamique positive qu'il entraîne ainsi que l'acquisition d'un badge de la forêt contribuant à la récompense de groupe.

Animateur : _____

Billet jaune

Nom : _____

Date : _____

Bonjour,

Nous avons remarqué que votre enfant a de la difficulté à respecter les règles suivantes :

Nous avons effectué les interventions suivantes :

Nous demandons votre collaboration afin de diminuer ce comportement, car selon notre code de vie, ce non-respect des consignes mène à un billet d'inconduite (billet orange).

Nous vous remercions de votre collaboration et de votre disponibilité.

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Votre enfant a de la difficulté à respecter certaines règles du code de vie.

Billet orange

Nom de l'enfant : _____ Date : _____

Niveau 2 : Non-respect des consignes

- Crie pour s'exprimer ou utilise les saccres pour s'exprimer
- Ignore les consignes ou perturbe le fonctionnement
- Est dangereux durant les déplacements ou sort du périmètre
- Utilise le matériel dans l'intention de le briser

Description de l'événement : _____

Conséquences appliquées par l'animateur ou par l'intervenante :

Nous demandons votre collaboration afin d'aider à diminuer ce comportement, car ce non-respect du code de vie peut mener à l'application du protocole du billet rouge

Merci de votre compréhension

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Non-respect des consignes suivantes :

- o Crie pour s'exprimer, vocabulaire inapproprié
- o Ignore les consignes ou perturbe le fonctionnement
- o Comportement dangereux durant les déplacements
- o Utiliser le matériel dans l'intention de le briser.

Billet rouge

Nom de l'enfant : _____ Date : _____

Niveau 3 : Violence verbale et psychologique

- Utilise les saccres ou les injures pour blesser quelqu'un
- Harcèlement, discrimination ou intimidation
- Fait des menaces de violence (directe ou indirecte)

Niveau 4 : Violence physique

- Lance un objet dans l'intention de blesser
- Pousse (sans se servir de poings)
- Pousse ou tire quelqu'un dans l'intention de blesser
- Croche, étire ou mord dans l'intention de blesser
- Attachement à conviction sexuelle

Description de l'événement : _____

Conséquences appliquées par l'animateur ou par l'intervenante :

Nous demandons votre collaboration afin d'aider à diminuer ce comportement, car ce non-respect du code de vie peut mener à l'application du protocole.

1^{er} billet rouge : Rencontre de parents avec l'intervenante et la coordonnatrice.

2^e billet rouge : Rencontre de parents avec la directrice du service des lois, la coordonnatrice et l'intervenante. Votre enfant sera retiré du camp pour 1 journée à ses frais.

3^e billet rouge : Retrait de votre enfant pour le reste de l'été. Il y aura remboursement pour les journées restantes.

Merci de votre compréhension

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Comportement violent

Code de vie des enfants

RÈGLES GÉNÉRALES

- Je participe aux activités proposées par le camp de jour.
- Je respecte les autres dans mes paroles et mes gestes.
- Je respecte le matériel et mon environnement.
- J'écoute mes animateurs et les autres membres de l'équipe d'animation
- J'utilise un langage respectueux en tout temps.
- Je respecte les consignes de TOUS les animateurs.
- Je reste avec mon groupe en tout temps.

CONSIGNES SPÉCIFIQUES

Dans mon local :

- Je m'assure de bien ranger mes choses
- Je respecte le matériel mis à ma disposition

À mon arrivée :

- Je donne ma présence à l'accueil et vais rejoindre les enfants au lieu indiqué par la responsable du service de garde

Lors de mon départ :

- J'avise mon animateur et je vais rejoindre mon parent à l'accueil

Dans les parcs :

- J'utilise les modules de façon appropriée.
- Je partage les modules de jeux avec les gens de mon groupe.
- Si je quitte le parc, je dois en aviser un animateur et m'assurer d'être accompagné.

Lors des déplacements vers d'autres lieux :

- J'écoute les consignes de déplacement indiqué par mon animateur
- Je marche de façon prudente
- Je ne vais pas jouer dans la rue
- Je ne marche pas sur le terrain des résidents, je marche sur le trottoir ou au bord de la rue

Sur l'heure du dîner et lors des collations :

- Je me lave les mains
- Je reste assis avec mon groupe pour manger
- À la fin de mon repas, je jette mes déchets dans la poubelle et dans le compostage
- Je vais laver mes mains
- Je suis patient et j'attends le signal de mon animateur pour aller jouer ou faire d'autres activités

À la toilette :

- Je me lave les mains AVANT mon utilisation
- Je me lave les mains APRÈS mon utilisation
- Je ne jette pas de papier brun dans la toilette

Lors de la période de jeux d'eau :

- Je me change dans le lieu indiqué et je regarde derrière moi pour ne rien oublier

EN CAS DE NON-RESPECT

En cas de non-respect du code de vie, un billet de communication sera envoyé au parent.

- Billet jaune : Difficulté à respecter les consignes
- Billet orange : Non-respect des consignes
- Billet rouge : Violence verbale, physique ou psychologique

Toute intimidation ou violence majeure est interdite en tout temps dans l'environnement du camp de jour.

- 1er billet rouge : Rencontre de parents avec l'intervenante et la coordonnatrice
- 2e billet rouge : Rencontre de parents avec la directrice du service des loisirs, les coordonnatrices, l'intervenante. Votre enfant sera retiré du camp pour 1a journée à vos frais.
- 3e billet rouge : Retrait de votre enfant pour le reste de l'été. Il y aura un remboursement pour les journées restantes.



Prise de médicaments

Sur le site principal

Aucun médicament ne peut être pris sans l'autorisation écrite des parents. Les parents doivent remplir le formulaire d'autorisation de prise d'un médicament afin que l'enfant puisse avoir son médicament selon le dosage prescrit et à l'heure recommandée.

Si l'enfant a besoin d'un médicament sous ordonnance, il est de la responsabilité du parent d'avertir la responsable du service de garde et de fournir une note écrite avec les précisions quant aux doses et aux heures d'administration. Nous vous ferons aussi remplir un rapport d'administration de médicaments sans lequel nous ne pourrions donner le médicament à votre enfant. Les médicaments devront être remis le matin à la personne responsable de l'accueil qui les remettra à Éclipse. Il est de la responsabilité du parent de demander à les reprendre en fin de journée.

L'équipe d'animation n'est pas autorisée à fournir des médicaments en vente libre.

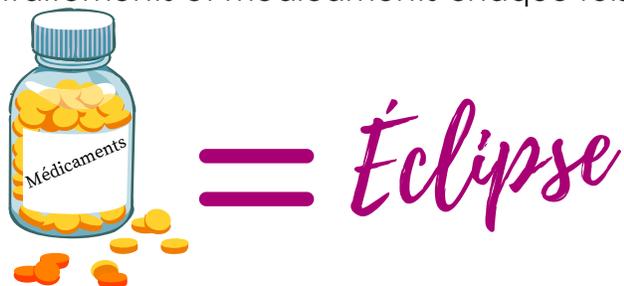
Pour les enfants allergiques qui ont une dose d'adrénaline (ex. : Épipen, Ana-Kit), l'animateur s'assure que l'enfant l'a toujours sur lui.

Tous les médicaments sont rangés dans un endroit sécurisé et accessible uniquement au personnel autorisé. Seules la coordonnatrice et la chef d'équipe ont l'autorisation de donner les médicaments aux enfants.

En sortie

Lors des sorties à l'extérieur du site principal, la direction du camp de jour apporte les médicaments des participants à la sortie.

Par la suite, il est de la responsabilité de la chef d'équipe, de s'assurer que l'enfant a bel et bien pris son médicament. Elle devra remplir et signer le registre des traitements et médicaments chaque fois qu'un participant prend son médicament.



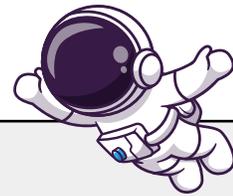
Les camps spécialisés

Les camps spécialisés sont de retour cette année. Si votre enfant est inscrit à un camp spécialisé vous devez tout de même venir le reconduire à l'aréna afin que nous puissions prendre les présences. Si votre enfant ne revient pas en après-midi au camp régulier, vous devez aviser la personne responsable au service de garde, sans quoi votre enfant devra revenir avec l'animateur responsable au camp.

Date	Camps spécialisés
Semaine du 30 juin (semaine # 2)	<p>P'tit artiste à la sacristie Si possible, prévoir un tablier ou des vêtements qui peut être salis</p> <p>Cheerleading au gymnase de l'école Votre enfant doit avoir les cheveux attachés.</p>
Semaine du 7 juillet (semaine # 3)	<p>Soccer au parc Denis Laporte Votre enfant doit avoir des espadrilles</p> <p>Planche à pagaie & pêche au parc du Quai Si possible, fournir un e veste de flottaison à votre enfant</p>
Semaine du 14 juillet (semaine # 4)	<p>Basket-ball au gymnase de l'école Votre enfant doit avoir des espadrilles</p> <p>Bande dessinée à la sacristie Pas de spécification</p>
Semaine du 28 juillet (semaine # 6)	<p>Gourmand au sous-sol de l'Église Votre enfant doit avoir des cheveux attachés et avoir des plats pour rapporter sa nourriture</p>
Semaine du 4 août (semaine # 7)	<p>Gourmand au sous-sol de l'Église Votre enfant doit avoir des cheveux attachés et avoir des plats pour rapporter sa nourriture</p> <p>Animalier au centre communautaire Pas de spécification</p> <p>Multisports au gymnase de l'école Votre enfant doit avoir des espadrilles</p>
Semaine du 11 août (semaine # 8)	<p>Soccer au parc Denis-Laporte Votre enfant doit avoir des espadrilles</p>

Calendrier

Été 2025



Calendrier camp de jour 2025

Semaine 1 - Aucune thématique

Camps spécialisés : Aucun

Lundi 23 juin	Mardi 24 juin	Mercredi 25 juin	Jeudi 26 juin	Vendredi 27 juin
Congé QC Camp fermé	Congé Camp fermé	Ouverture du camp M. Jardin		Éveil à la musique Heure du conte (maternelle)



Semaine 2 - Semaine de la vie extraterrestre

Camps spécialisés : P'tit artiste 8-12 ans (30 juin au 4 juillet) **sauf jeudi**
Cheerleading 6-12 ans (30 juin au 4 juillet) **sauf jeudi**

Lundi 30 juin	Mardi 1 juillet	Mercredi 2 juillet	Jeudi 3 juillet	Vendredi 4 juillet
	Congé Camp fermé	Journée déguisements Extraterrestre Lecture avec les aînés A.M (Maternelle) M. Jardin	Festimousse	Éveil à la musique (maternelle)



Semaine 3 - Semaine des planètes en couleurs

Camps spécialisés : Soccer 9-14 ans (7 au 11 juillet) **sauf vendredi**
Planche à pagaie et pêche 8-14 ans (7 au 11 juillet) **sauf vendredi**

Lundi 7 juillet	Mardi 8 juillet	Mercredi 9 juillet	Jeudi 10 juillet	Vendredi 11 juillet
	Éveil à la musique (maternelle) MDJ, 5-6ème A.M	Journée déguisements de la planète de ton groupe Lecture avec les aînés A.M (Maternelle) M. Jardin		Méga animation



Calendrier

Été 2025



Semaine 4 - Semaine de l'imaginaire et l'aventure dans l'univers

Camps spécialisés : Bande dessinée 6-12 ans (14 au 18 juillet) **sauf jeudi**
Basket-Ball 6-12 ans (14 au 18 juillet) **toute la journée**

Lundi 14 juillet	Mardi 15 juillet	Mercredi 16 juillet	Jeudi 17 juillet	Vendredi 18 juillet
				Journée des animateurs
Activité intergénérationnelle (10h à 12h)	MDJ, 5 - 6ème A.M	Halloween	Sortie Archipel Amelior 	Paddle (Groupe 5) Éveil à la musique (maternelle)

Semaine 5 - Semaine des super pouvoirs galactiques

Camps spécialisés : Aucun

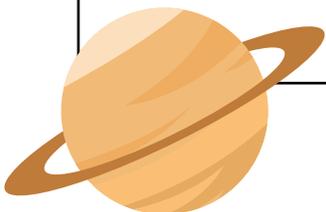


Lundi 21 juillet	Mardi 22 juillet	Mercredi 23 juillet	Jeudi 24 juillet	Vendredi 25 juillet
				
	Match d'impro (10h à 11h30)	Déguisement en super héros de l'espace M.Jardin	Noel des campeurs 	Éveil à la musique (maternelle) Paddle (groupe 5)

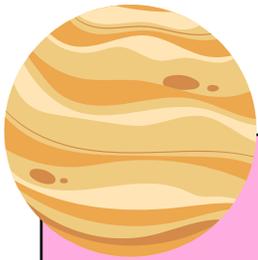
Semaine 6 - Semaine des créatures du cosmos

Camps spécialisés : Gourmand 5-8 ans (28 juillet au 1 août) **sauf jeudi**

Lundi 28 juillet	Mardi 29 juillet	Mercredi 30 juillet	Jeudi 31 juillet	Vendredi 1 août
				
		Journée déguisements monstre de l'espace M.Jardin	Sortie quilles et cinéma 	Éveil à la musique (maternelle) Paddle (groupe 5)



Calendrier Été 2025



Semaine 7 - Semaine de la vie dans l'espace

Camps spécialisés : Gourmand 9-12 ans (4 août au 8 août) **sauf jeudi**

Animalier 6-12 ans (4 août au 8 août) **sauf jeudi**

Multisports 6-12ans (4 août au 8 août) **Sauf jeudi**

Lundi 4 août	Mardi 5 août	Mercredi 6 août	Jeudi 7 août	Vendredi 8 août
				
	MDJ, 5 - 6ème A.M	Journée déguisement en citoyen de l'espace Lecture avec les aînés A.M (Maternelle) M.Jardin La nuit au camp	Juracirque	Éveil à la musique (maternelle) Paddle (groupe 5)

Semaine 8 - Semaine des enquêtes galactiques

Camps spécialisés : Hockey-Ball 8-12 ans (11 août au 15 août) **sauf jeudi**

Soccer 6-8 ans (11 août au 15 août) **sauf jeudi**



Lundi 11 août	Mardi 12 août	Mercredi 13 août	Jeudi 14 août	Vendredi 15 août
	MDJ, 5 - 6ème A.M Enfant de ma rue (8h45-11h35)	Journée déguisement agent secret de l'espace M.Jardin 	Sortie 45 degré Nord 	Dernière journée Paddle (groupe 5) Éveil à la musique (maternelle)

Semaine 9 - Semaine supplémentaire

Lundi 18 août	Mardi 19 août	Mercredi 20 août	Jeudi 21 août	Vendredi 22 août
Match d'impro (13h-14h30)	Sortie crux Boisbriand 	Sortie Laser action/ bloc action 	Sortie Académie cirque 	



Calendrier

Été 2025

Notes : Les camps spécialisés n'ont pas lieu les jours d'activités spéciales et de sorties. Les enfants qui y sont inscrits sont invités à se joindre au camp régulier.



Informations importantes à consulter !

Ouverture du camp : Le mercredi 25 juin est la première journée de camp!

Maison des jeunes (MDJ) : Cette année, 4 semaines dans l'été, le groupe des Saturnes (5e-6e année) aura la chance de passer trois heures à la MDJ. Ateliers culinaires, jeux de société, tournoi de pool et bien d'autres activités encore seront au rendez-vous. Cela aura lieu hors des heures d'ouverture au grand public.

M. Jardin : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. M. Jardin offre une animation éducative et amusante au jardin communautaire.

Fête du Québec : Le camp de jour est fermé.



Fête du Canada : Le camp de jour est fermé.



Lecture avec les aînés : Cette activité est réservée au groupe de maternelle. En collaboration avec l'organisme Aux bonheurs des aînés Lanaudière, une activité de lecture où des aînés feront la lecture d'histoires aux tout-petits se déroulera quelques fois au courant de l'été.



Heure du conte : Cette activité est réservée au groupe de maternelle. En collaboration avec le Club de lecture d'été TD, votre enfant aura une heure du conte suivi d'un bricolage pour une activité de 2 heures.

Éveil à la musique : Cette activité est réservée au groupe de maternelle. En collaboration avec l'école de musique Fernand-Lindsay, votre enfant pourra apprendre davantage sur la musique.



Match d'impro : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. En collaboration de Marimagine, votre enfant pourra faire un match d'improvisation avec son groupe.



Activité intergénérationnelle : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. En collaboration avec l'organisme Aux bonheurs des aînés Lanaudière, une journée thématique remplie de petits jeux répartis en stations (activités sportives, artistiques, ludiques, etc.), en compagnie des aînés de votre communauté.

Paddle Board : Cette activité est réservée au groupe Saturne (5e-6e année). Ils auront la chance d'être guidés par Évasion Sup pendant 2h. ⚠️ Votre enfant aura besoin de son maillot de bain, une serviette et un sac en plastique pour ce qui sera mouillé!



Festimousse : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. Le parcours festimousse est une activité amusante et sécuritaire pour tous. ⚠️ Votre enfant aura besoin de son maillot de bain et de sandales.

Calendrier

Été 2025

Méga-animation : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. Les productions Méga-Animation propose à votre enfant des activités thématiques sous forme de journée complète avec décors et musique.

Archipel Amélio : Cette sortie est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour. L'Archipel Amélio est un nouveau parc d'aventure immersive situé à St-Jérôme  propose à votre enfant de venir explorer un nouvel univers en forêt ou votre enfant pourra découvrir les 9 îles mystérieuses. ⚠️ Chandail de camp obligatoire, crème solaire, lunch froid et bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h20 - embarquement 8h30.



Sortie cinéma et bowling : Cette sortie est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! ⚠️ Lors de cette sortie, votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des bas, porter des shorts ou un pantalon confortable pour le bowling, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 - embarquement 9h00.

Nuit au camp : Lors de cette journée camping, les enfants pourront se construire des tentes sur la dalle dans l'aréna. C'est là que nous dormirons durant la nuit de camp. ⚠️ Pour ce faire, si votre enfant compte dormir au camp de jour, celui-ci devra apporter couvertures, sac de couchage, oreillers et matelas le matin du 6 août.

En ce qui concerne la soirée, seulement les enfants inscrits à la semaine 7 sont invités à se joindre à nous. L'arrivée à l'aréna se fera à 19h00. Un énorme cache-cache dans l'aréna aura lieu où l'équipe d'animation aura comme rôle de retrouver les enfants cachés (des consignes claires seront données et des animateurs surveilleront afin d'assurer un déroulement sécuritaire de l'activité). ⚠️ Veuillez prévoir une lampe de poche pour votre enfant. À 20h00, les enfants qui ne souhaitent pas dormir devront quitter. Pour ceux qui restent, la projection d'un film sera offerte aux enfants dans l'aréna.

⚠️ À noter pour les enfants qui dorment :

- Comme mentionné précédemment, s'assurer que votre enfant aura déjà apporté le matin même couvertures, sacs de couchage, oreillers et matelas.
- Le soir même, il devra apporter les éléments suivants : brosse à dents, collation spéciale, lampe de poche.
- Lors de son arrivée à 19h00, votre enfant doit déjà être habillé en pyjama!
- Le réveil se fera à 7h00 et un déjeuner sera offert aux enfants (céréale).



Le lendemain matin, vous devrez venir porter la boîte à lunch de votre enfant et reprendre ses effets personnels avant 7h45.

Juracirque : L'activité est offerte à l'ensemble du camp de jour. Dans un environnement Juracirque votre enfant va apprendre avec les paléontologues circassiens que le travail d'équipe est indispensable. Tout au long de la journée votre enfant et son groupe vont apprendre l'histoire des dinosaures tout en relevant différents défis et énigmes.



Calendrier

Été 2025

Sortie 45 degrés nord : Cette sortie est offerte à l'ensemble du camp de jour. Situé en pleine nature à St-Calixte, 45 Degrés Nord invite votre enfant à vivre un moment unique sur son site de plus de 5 millions de pieds carrés. À travers différentes activités et structures uniques, votre enfant sera appelé à se dépasser, bouger, persévérer et relever des défis. ⚠️ Lors de cette sortie, votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 – Embarquement à 8h45.



Noël des campeurs : Nous invitons l'ensemble des campeurs à se vêtir d'accessoires de Noël afin de contribuer à une ambiance de festivité qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.



Journée halloween : Nous invitons l'ensemble des campeurs à se vêtir d'accessoires d'Halloween ainsi que de porter son déguisement préféré afin de contribuer à une ambiance de festivité qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.



Journée déguisement d'extraterrestre : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en un personnage d'extraterrestre soit inventé ou inspiré d'un film ou série afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique de la vie d'extraterrestre qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.



Journée des planètes en couleurs : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs de se déguiser selon la couleur de la planète de son groupe afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des planètes en couleurs qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.



Journée des super-héros de l'espace : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en un super-héros de l'espace inventé ou inspiré d'un film ou série, afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des super-héros de l'espace qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.



Journée des monstres de l'espace : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en un monstre de l'espace inventé ou inspiré d'un film ou série afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des créatures du cosmos qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.

Journée de la vie en espace : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en quelque chose qui représente l'espace (astronaute, extraterrestre, fusée vivante, étoile, robot de l'espace, etc.) afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique la vie dans l'espace qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée



Calendrier

Été 2025

Journée des agents secrets de l'espace : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en un agent secret de l'espace inventé ou inspiré d'un film ou série afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des enquêtes galactiques qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.

Chasse aux extraterrestres : Pour cette activité, votre enfant participera à une chasse au trésor en lien avec les extraterrestres. Les différents types d'extraterrestres de l'espace seront mises de l'avant grâce à une chasse au trésor.



Grand jeu des planètes : Pour cette activité, votre enfant devra effectuer différentes épreuves à travers des stations qui seront situées sur nos différents plateaux. Les différentes stations sont en lien avec les 8 planètes du système solaire. Votre enfant pourra explorer l'univers des planètes, tout en participant à plusieurs activités qui seront organisées durant cette journée.

Grand jeu des gardiens de notre planète: Votre enfant sera invité à participer à différentes épreuves qui seront organisées durant cette journée. Le but est de devenir plus fort que les extraterrestres méchants du cosmos pour ne pas qu'ils s'emparent de notre camp de jour.

Grand jeu olympiades : Le groupe de votre enfant représentera un super-héros de l'espace. Tous les groupes devront accomplir différentes épreuves à différentes stations. Le but de chacun des groupes est de compléter les épreuves le plus rapidement possible. Votre enfant pourra explorer l'univers des super-héros de l'espace à travers une activité olympique qui sera organisée durant cette journée.



Grand jeu chevreuil : Cette activité consiste à retrouver les créatures du cosmos. Votre enfant explorera l'univers des créatures du cosmos, tout en participant à une activité plaisante qui sera organisée durant cette journée.



Grand jeu cache-cache : Lors de la nuit des campeurs qui se déroulera à la dernière semaine du camp de jour, il y aura un cache-cache géant qui sera organisé dans l'aréna avec les animateurs et les enfants.

Grand jeu escape room : Pour cette activité, votre enfant devra résoudre une série d'énigmes et de défis en moins de temps possible. Votre enfant devra utiliser sa logique, son esprit d'équipe ainsi que sa créativité dans le but de trouver des indices et de résoudre des puzzles pour pouvoir progresser dans le jeu.



Journée des animateurs : Nos chers animateurs réalisent un travail exceptionnel étés après étés. Nous avons donc décidé de souligner tous leurs efforts et les bienfaits qu'ils apportent aux campeurs. En cette journée, les animateurs auront la chance d'être fêtés à leur juste valeur.

Dernière journée : Il s'agit de la fin du camp de jour régulier. ⚠️ Lors de cette journée, votre enfant pourra apporter son chandail de camp de jour afin de le faire signer par les autres campeurs et par l'équipe d'animation.



Calendrier

Été 2025

Informations sur les sorties de la 9e semaine :

Laser Action/ bloc action : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. ⚠ Lors de cette sortie, votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h20 - embarquement 8h30.

Académie cirque : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. ⚠ Lors de cette sortie, votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h20 – Embarquement à 8h30.

Crux Boisbriand : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. ⚠ Lors de cette sortie, votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h20 – Embarquement à 8h30.

Animateurs	Nom du groupe	Niveau scolaire
Pacane et Coconut	Mercure	Maternelle
Tulipe et Rhubarbe	Mars	1ere année
Félin et Pogo	Vénus	2e année
Racoon et Goliath	Neptune	3e et 4e année
Noisette et Matcha	Saturne	5e et 6e année
Avocat et Cantalopue	Jupiter	Camps spécialisés
Camomille, Harmonie et Goglu	Lune	Activités passion et volant
Pikle, Gazon, Piston, Bubble Tea et Nutella	Uranus	Aides de camp ou mini-anim
Vanille, Slinky et Luciole	Les étoiles	Accompagnatrices et intervenante
Grenadine, Éclipse et Cannelle	Le soleil	Resp. service de garde, chef d'équipe et coordo

