

GUIDE DU PARENT



ÉTÉ 2024
BIENVENUE à TOUS!

C'est un plaisir de vous compter parmi nous pour la saison estivale 2024. C'est avec impatience que nous attendons le début de l'été, voici un avant-goût de ce que nous y trouverons.

Ce guide sera un outil formidable pour vous retrouver lors de cet été aux mille aventures. Vous y trouverez des réponses à plusieurs questions qui pourraient vous venir en tête ! Il est donc important de garder ce guide tout au long de l'été.

Si toutefois, vous ne trouvez pas la réponse à votre question, nous serons toujours disponibles pour vous.

LA MISSION DU CAMP DE JOUR

La mission du camp de jour de Crabtree est d'offrir aux résidents de Crabtree un service de qualité et une programmation unique dans le but de permettre à la clientèle de 5-12 ans de participer à une multitude d'activités pendant la période estivale. Des activités sportives, artistiques, récréatives, culinaires et socioéducatives sont offertes. Nous voulons permettre aux enfants de s'amuser dans un espace agréable et sécuritaire.

Au CDJ, nous travaillons pour les enfants !!!

Plus précisément, le programme de camp de jour vise à :

- Offrir des activités sportives, artistiques, récréatives et socioéducatives enrichissantes où le plaisir se combine à de nouveaux apprentissages ;
- Contribuer au développement de l'autonomie, de l'estime de soi et de l'adoption de saines habitudes de vie ;
- Permettre à la clientèle de s'impliquer dans une vie de groupe et de découvrir son milieu ;
- Répondre aux besoins d'intégration, d'accommodements et d'inclusion des participants.

L'ÉQUIPE D'ANIMATION

Le camp de jour de Crabtree offre une animation de qualité. Chaque animateur reçoit la formation Premiers Soins pour assurer un milieu sécuritaire à vos enfants, et ce, en tout temps. Les animateurs ont tous reçu plus de 50 heures de formation afin d'optimiser leurs compétences.

Cette année l'équipe d'animation sera composée de :

- 1 coordonnatrice
- 1 chef d'équipe
- 1 intervenante
- 2 accompagnatrices
- 1 animatrice responsable du service de garde
- 17 animateurs (trices)

L'ensemble du personnel vous sera présenté au cours lors de la rencontre de parents qui se tiendra le 19 juin prochain.

La coordonnatrice du camp et la chef d'équipe seront en poste à compter du 3 juin. Voici leurs coordonnées :

- **Tournesol , coordonnatrice :**
Courriel : campdejourcrabtree@gmail.com
Téléphone : 450-754-3434 poste 233
- **Noisette, chef d'équipe :**
Courriel : adjcampdejourdecrabtree@gmail.com
Téléphone : 450 559-1036

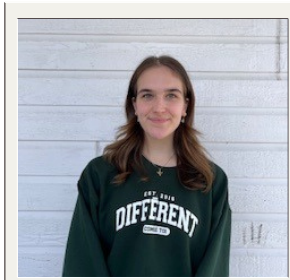
IMPORTANT

Pour motiver l'absence ou le retard de votre enfant, veuillez téléphoner ou texter au 450 559-1036, Slush au service de garde ou Noisette vous répondra. Pour toutes autres raisons contacter la coordonnatrice Tournesol au 450-754-3434 poste 233.

S'il s'agit d'un retard, il sera de la responsabilité du parent de reconduire l'enfant à son groupe ou la porte d'entrée de son groupe s'ils sont à l'intérieur. Mis à part les marcheurs habituels, le camp de jour ne contactera pas les parents dont les enfants sont absents.

Note importante : Nous souhaitons conserver la page Facebook pour les informations importantes seulement. De ce fait, aucun message concernant votre enfant via Facebook ne sera pris en considération

EQUIPE D'ANIMATION



Coordo

TOURNESOL

Tournesol a comme responsabilité d'assurer le bon fonctionnement général du camp de jour. Elle veille à la qualité de la programmation de l'animation et de l'encadrement de vos enfants.



Chef d'équipe

NOISETTE

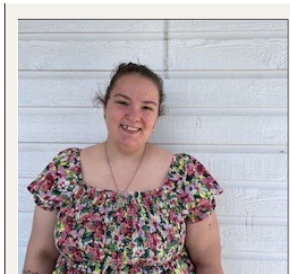
Elle a comme responsabilité de s'assurer du bon déroulement des activités sur les sites et veille à l'encadrement terrain des animateurs. Noisette est, entre autre, la responsable du service de garde, des camps spécialisés et du volet santé et médicaments.



Intervenante

CONFETTI

Elle veille au développement et à la mise en place du programme d'intégration pour les enfants ayant des besoins particuliers ou de comportements. Son rôle n'est pas de faire la gestion des enfants à besoins particuliers, mais bien de soutenir et d'outiller l'équipe d'animation et d'accompagnement .



Accompagnatrice

HARMONIE

Elle accompagne l'intégration d'un ou des enfants à besoin particuliers dans les activités régulières du camp de jour par des moyens divers. De plus, elle soutien et encourage l'enfant dans ses efforts d'intégration en plus de veiller à la sécurité et au bien-être de l'enfant;

EQUIPE D'ANIMATION



Accompagnateur

BURRITOS

Il accompagne l'intégration d'un ou des enfants à besoin particuliers dans les activités régulières du camp de jour par des moyens divers. De plus, il soutient et encourage l'enfant dans ses efforts d'intégration en plus de veiller à la sécurité et au bien-être de l'enfant.



Animatrice

ALOES

Animatrice, 1^{ere} année
Groupe 2 (1^{ere} année) = Les dumbos rigolos



Animateur

AVOCAT

Animateur, 3 ans d'expérience
Groupe 7 (camp spécialisé) : Les bourriquets coquets



Animatrice

CANELLE

Animatrice, 5 ans d'expérience
Groupe 6 (5^e - 6^e année) : Les cocos dingos

EQUIPE D'ANIMATION



Animatrice

CAMOMILLE

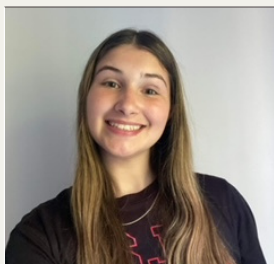
Animatrice, 1ere année
Animatrice volante
Responsable des ateliers culinaires et bricolage



Animatrice

ECLIPSE

Animatrice, 3 ans d'expérience
Groupe 5 (4e année) : Les bambis épanouis



Animatrice

FÉLIN

Animatrice, 2 ans d'expérience
Groupe 5 (4e année) : Les bambis épanouis

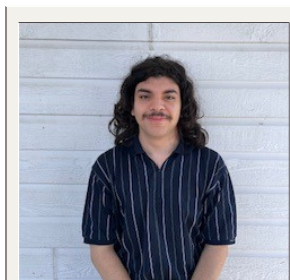


Animateur

GOLIATH

Animateur, 2 ans d'expérience
Groupe 3 (2e année) : Les polichons migrons

EQUIPE D'ANIMATION



Animateur

GUGLU

Animateur, 1ere année

Groupe 7 (camp spécialisé) : Les bourriquets coquets



Animateur

ICE PACK

Animateur, 2 ans d'expérience

Animateur volant

Responsable des ateliers sciences et multisports

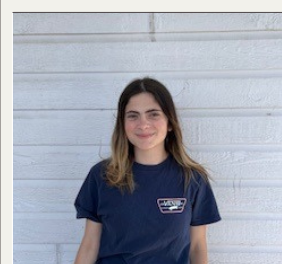


Animatrice

JUJUBE

Animatrice, 4 ans d'expérience

Groupe 2 (1ere année) = Les dumbos rigolos



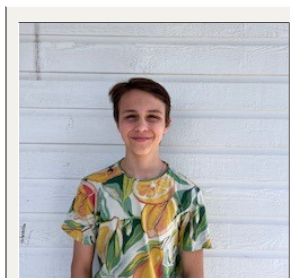
Animatrice

LUCIOLE

Animatrice, 1ere année

Groupe 1 (Maternelle) = Les tigrous tout doux

EQUIPE D'ANIMATION



Animateur

MATCHA

Animateur, 1^{ere} année

Groupe 3 (2^e année) : Les polichons migrons



Animatrice

PACANE

Animatrice, 1^{ere} année

Groupe 4 (3^e année) : Les stichs énergiques

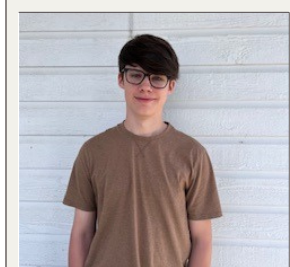


Animateur

RACCOON

Animateur, 1^{ere} année

Groupe 6 (5^e - 6^e année) : Les cocos dingos



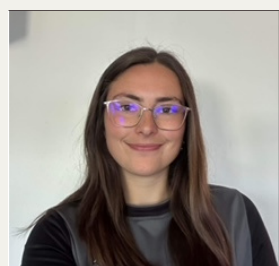
Animateur

RHUBARBE

Animateur, 1^{ere} année

Animateur volant

EQUIPE D'ANIMATION



Animatrice

SLUSH

Animatrice, 6 ans d'expérience
Responsable du service de garde le matin



Animatrice

TULIPE

Animatrice 3 ans d'expérience
Groupe 1 (Maternelle) = Les tigrous tout doux



Animatrice

WINNIE

Animatrice, 4 ans d'expérience
Groupe 4 (3e année) : Les stitches énergiques

FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

Sites et heures d'ouverture

Le camp de jour régulier débute le 25 juin et se termine le vendredi 16 août. Encore cette année, l'aréna Roch-Lasalle sera le site principale du camp de jour. Toutefois, voici l'ensemble des sites complémentaires (bâtiments) qui seront utilisés tout au long de l'été:

- Gymnase l'école primaire Sacré-Cœur de Jésus
- Église
- Centre Gervais-Desrochers

Le camp de jour est ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 15h30 et le service de garde de 7h à 8h30 et de 15h30 à 17h45.

La 9^e semaine, du 19 au 23 août, se déroulera au Centre Gervais-Desrochers selon le même horaire.

À noter que le camp de jour est fermé le 1^{er} juillet.

Horaire d'une journée type au camp régulier

7h	→	Ouverture du service de garde
8h30	→	Rassemblement et routine du midi
8h30-12h	→	Activités diverses
12h-12h30	→	Dîner au parc Armand-Desrochers ou dîner chaud au centre Gervais-Desrochers
12h30-15h	→	Activités diverses
15h	→	Collation et routine du soir
15h30	→	Rassemblement
15h30-17h45	→	Service de garde

COLLATIONS ET REPAS

Les repas se déroulent sous forme de pique-nique à l'extérieur, généralement au parc Armand-Desrochers. Nous n'avons pas accès à des fours micro-onde pour réchauffer les repas. Il est important de toujours mettre une plaque réfrigérante dans la boîte à lunch de votre enfant. Le camp de jour prône les saines habitudes de vie ; nous vous invitons donc à concocter un délice santé pour votre enfant ! Les parents doivent fournir chaque jour deux collations. Les repas comme les collations doivent être exempts de noix et d'arachides.

Durant les 8 semaines du camp de jour, tous les mercredis midis, au Centre Gervais-Desrochers, les enfants auront un repas chaud santé servi par Le Petit Chaperon. Si votre enfant le souhaite ou en raison d'allergies alimentaires, il est toujours possible d'apporter sa boîte à lunch. Votre enfant doit apporter son breuvage et collations.



Dates	Description du menu
26 juin	Burger de porc effiloché et salade de chou rouge et carottes Croustade aux fruits
3 juillet	Sandwich au poulet grillé, pesto et mozzarella avec salade de lentilles Compote de pommes
10 juillet	Pâté au poulet servi avec macédoine de légumes Mousse à la framboise
17 juillet	Pizza froide avec légumes (poivrons, olives) et salade de brocoli et raisins secs Tranches de cantaloup
24 juillet	Lasagne à la sauce bolognaise avec salade César, vinaigrette à part Mousse à la vanille
31 juillet	Wrap César au poulet avec couscous concombre et mandarines Mandarines
7 août	Sandwich de rôti de boeuf sur pain panini, cornichon Bouquets de brocoli et trempette Muffin aux bleuets
14 août	Pâté chinois façon Petit Chaperon et salade verte vinaigrette maison Gâteau aux zucchini et chocolat



MATÉRIEL

Chaque enfant devra **laisser** au camp de jour, chaque semaine, les objets suivants **identifiés à son nom** :

- De la crème solaire (en vaporisateur de préférence)
- Des vêtements de rechange
- Un imperméable



Chaque enfant devra apporter au camp de jour, **chaque jour**, les objets suivants **identifiés à son nom** :

- Deux collations
- Un lunch froid (lundi, mardi, jeudi et vendredi)
- Une bouteille d'eau
- Serviette / maillot (souliers d'eau si besoin)
- Des espadrilles sécuritaires
- Chapeau ou casquette



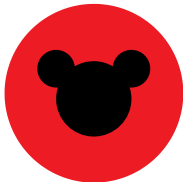
SYSTÈME D'ÉMULATION DE GROUPE

NOTRE MICKEY SYSTÈME DE CAMP

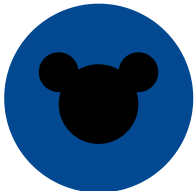
En lien avec la thématique de l'été, le "Mickey système de camp" vise à féliciter les bons comportements et les bons coups des enfants et des groupes.

Vous pourrez consulter à chaque semaine l'avancement des groupes puisqu'un tableau de suivi sera installé à l'accueil.

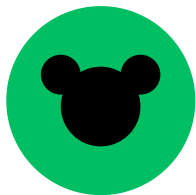
Quatre types de Mickey:



Mickey Coup de Cœur remis par les animateurs à un enfant qui s'est démarqué du groupe par sa participation et sa belle attitude.



Mickey Groupe remis par les animateur lorsque l'ensemble du groupe respecte les consignes.



Mickey Grand jeu est remis par la coordonnatrice et la chef d'équipe au groupe gagnant du grand jeu ou qui c'est démarqué par son positivisme, sa participation et son esprit d'équipe.



Mickey D'or est remis par la coordonnatrice et la chef d'équipe au groupe de la semaine qui c'est démarqué par sa participation, le respect des consigne en générale et son comportement.

COMMUNICATION

ABSENCE

Tous les parents sont invités à joindre le groupe privé Facebook "Camp de jour Crabtree-parents". Vous devez obligatoirement inscrire le nom de votre enfant et l'année pour confirmer votre adhésion.

Toutes les informations pertinentes seront mises en ligne sur le groupe privé et envoyées par courriel via la plateforme Amilia. Assurez-vous que les courriels de la municipalité/camp de jour ne figurent pas dans les indésirables.

L'INFO CAMP

L'info camp sera de retour cet été !

Cet outil de communication nous permet de vous faire parvenir les informations importantes concernant le camp et ses activités, et ce, de manière hebdomadaire.

Chaque semaine, vous retrouverez au service de garde une affiche sur laquelle se trouvera un code QR. Lorsque vous scannerez celui-ci avec votre téléphone cellulaire, vous aurez accès à l'info-camp.

L'info-camp sera également publié sur la page Facebook du camp de jour.

COMMUNICATION AVEC L'ANIMATEUR

Cet été, Slush vous accueillera le matin au service de garde tandis qu'Ice Pack sera responsable de votre accueil le soir.

Ceux-ci auront en leur possession des coupons "Mémo" afin que vous puissiez transmettre un message au membre de l'équipe que vous désirez.

Voici ce à quoi ressemble le coupon "Mémo" :



Il est important de savoir que les animateurs ont comme consigne de ne jamais répondre aux messages qui sont envoyés sur le Facebook ou par Messenger privé.

<i>Mémo - Service de garde</i>	
Date :	_____ AM ou PM
Nom du parent :	_____
Nom de l'enfant :	_____
Destinataire :	_____
Message :	_____ _____ _____ _____ _____ _____

SUIVI DE COMPORTEMENT

La coordonnatrice, la chef d'équipe ou l'intervenante, seront présentes tous les matins ou tous les soirs pour discuter avec vous, le cas échéant. Il est également possible qu'on communique avec vous par téléphone dans certains cas.

De nouveau cette année, nous utiliserons le système de billets de couleur pour vous informer des bons coups de votre enfant ou d'un comportement à améliorer ou non respecter. Les billets qui sont de couleur jaune, orange et rouge doivent être signés et retournés au camp.

Information à transmettre aux parents
(exemple : matériel manquant)

Billet rose

Nom : _____ Date : _____

Bonjour,

Nous désirons vous communiquer que :

Nous vous remercions de votre collaboration.

Animateur : _____

Souligne des efforts soutenus ou un comportement positif

Billet vert

Nom : _____ Date : _____

Bonjour,

Ce billet a pour finalité de souligner les efforts de votre enfant en ce qui concerne :

Nous tenons à féliciter votre enfant pour la dynamique positive qu'il entraîne ainsi que l'acquisition d'un badge de la forêt contribuant à la récompense de groupe.

Animateur : _____

Billet jaune

Nom : _____

Date : _____

Bonjour,

Nous avons remarqué que votre enfant a de la difficulté à respecter les règles suivantes :

Nous avons effectué les interventions suivantes :

Nous demandons votre collaboration afin de diminuer ce comportement, car selon notre code de vie, ce non-respect des consignes mène à un billet d'inconduite (billet orange).

Nous vous remercions de votre collaboration et de votre disponibilité.

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Votre enfant a de la difficulté à respecter certaines règles du code de vie.

Billet orange

Nom de l'enfant : _____ Date : _____

Niveau 2 : Non-respect des consignes

- Crie pour s'exprimer ou utilise les saccres pour s'exprimer
- Ignore les consignes ou perturbe le fonctionnement
- Est dangereux durant les déplacements ou sort du périmètre
- Utilise le matériel dans l'intention de le briser

Description de l'événement : _____

Conséquences appliquées par l'animateur ou par l'intervenante :

Nous demandons votre collaboration afin d'aider à diminuer ce comportement, car ce non-respect du code de vie peut mener à l'application du protocole du billet rouge

Merci de votre compréhension

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Non-respect des consignes suivantes :

- o Crie pour s'exprimer, vocabulaire inapproprié
- o Ignore les consignes ou perturbe le fonctionnement
- o Comportement dangereux durant les déplacements
- o Utiliser le matériel dans l'intention de le briser.

Billet rouge

Nom de l'enfant : _____ Date : _____

Niveau 3 : Violence verbale et psychologique

- Utilise les saccres ou les injures pour blesser quelqu'un
- Harcèlement, discrimination ou intimidation
- Fait des menaces de violence (directe ou indirecte)

Niveau 4 : Violence physique

- Lance un objet dans l'intention de blesser
- Repousse (avec ses pieds, corps ou poings)
- Pousse ou tire quelqu'un dans l'intention de blesser
- Croche, tire ou mord dans l'intention de blesser/boire
- Attachement à consolation sexuelle

Description de l'événement : _____

Conséquences appliquées par l'animateur ou par l'intervenante :

Nous demandons votre collaboration afin d'aider à diminuer ce comportement, car ce non-respect du code de vie peut mener à l'application du protocole.

1^{er} billet rouge : Rencontre de parents avec l'intervenante et la coordonnatrice.

2^e billet rouge : Rencontre de parents avec la directrice du service des loisirs, la coordonnatrice et l'intervenante. Votre enfant sera retiré du camp pour 1 journée à vos frais.

3^e billet rouge : Retrait de votre enfant pour le reste de l'été. Il y aura remboursement pour les journées restantes.

Merci de votre compréhension

Animateur : _____

Intervenante : _____

Coordonnatrice : _____

Veuillez svp signer et retourner ce billet.

Signature du parent : _____

Comportement violent

CODE DE VIE DES ENFANTS

RÈGLES GÉNÉRALES

- Je participe aux activités proposées par le camp de jour.
- Je respecte les autres dans mes paroles et mes gestes.
- Je respecte le matériel et mon environnement.
- J'écoute mes animateurs et les autres membres de l'équipe d'animation
- J'utilise un langage respectueux en tout temps.
- Je respecte les consignes de TOUS les animateurs.
- Je reste avec mon groupe en tout temps.

CONSIGNES SPÉCIFIQUES

Dans mon local :

- Je m'assure de bien ranger mes choses
- Je respecte le matériel mis à ma disposition

À mon arrivée :

- Je donne ma présence à l'accueil et vais rejoindre les enfants au lieu indiqué par la responsable du service de garde

Lors de mon départ :

- J'avise mon animateur et je vais rejoindre mon parent à l'accueil

Dans les parcs :

- J'utilise les modules de façon appropriée.
- Je partage les modules de jeux avec les gens de mon groupe.
- Si je quitte le parc, je dois en aviser un animateur et m'assurer d'être accompagné.

Lors des déplacements vers d'autres lieux :

- J'écoute les consignes de déplacement indiqué par mon animateur
- Je marche de façon prudente
- Je ne vais pas jouer dans la rue
- Je ne marche pas sur le terrain des résidents, je marche sur le trottoir ou au bord de la rue

Sur l'heure du dîner et lors des collations :

- Je me lave les mains
- Je reste assis avec mon groupe pour manger
- À la fin de mon repas, je jette mes déchets dans la poubelle et dans le compostage
- Je vais laver mes mains
- Je suis patient et j'attends le signal de mon animateur pour aller jouer ou faire d'autres activités

À la toilette :

- Je me lave les mains AVANT mon utilisation
- Je me lave les mains APRÈS mon utilisation
- Je ne jette pas de papier brun dans la toilette

Lors de la période de jeux d'eau :

- Je me change dans le lieu indiqué et je regarde derrière moi pour ne rien oublier

EN CAS DE NON-RESPECT

En cas de non-respect du code de vie, un billet de communication sera envoyé au parent.

- Billet jaune : Difficulté à respecter les consignes
- Billet orange : Non-respect des consignes
- Billet rouge : Violence verbale, physique ou psychologique

Toute intimidation ou violence majeure est interdite en tout temps dans l'environnement du camp de jour.

- 1er billet rouge : Rencontre de parents avec l'intervenante et la coordonnatrice
- 2e billet rouge : Rencontre de parents avec la directrice du service des loisirs, les coordonnatrices, l'intervenante. Votre enfant sera retiré du camp pour 1a journée à vos frais.
- 3e billet rouge : Retrait de votre enfant pour le reste de l'été. Il y aura un remboursement pour les journées restantes.



PRISE DE MÉDICAMENTS

Sur le site principal

Aucun médicament ne peut être pris sans l'autorisation écrite des parents. Les parents doivent remplir le formulaire d'autorisation de prise d'un médicament afin que l'enfant puisse avoir son médicament selon le dosage prescrit et à l'heure recommandée.

Si l'enfant a besoin d'un médicament sous ordonnance, il est de la responsabilité du parent d'avertir **Noisette ou Tournesol** et de fournir une note écrite avec les précisions quant aux doses et aux heures d'administration. Nous vous ferons aussi remplir un rapport d'administration de médicaments sans lequel nous ne pourrons donner le médicament à votre enfant. Les médicaments devront être remis le matin à la personne responsable de l'accueil qui les remettra à Noisette. Il est de la responsabilité du parent de demander à les reprendre en fin de journée.

L'équipe d'animation n'est pas autorisés à fournir des médicaments en vente libre.

Pour les enfants allergiques qui ont une dose d'adrénaline (ex. : Épipen, Ana-Kit), l'animateur s'assure que l'enfant l'a toujours sur lui.

Tous les médicaments sont rangés dans un endroit sécurisé et accessible uniquement au personnel autorisé. Seules la coordonnatrice et la chef d'équipe ont l'autorisation de donner les médicaments aux enfants.

En sortie

Lors des sorties à l'extérieur du site principal, la direction du camp de jour apporte les médicaments des participants à la sortie.

Par la suite, il est de la responsabilité de la chef d'équipe, de s'assurer que l'enfant a bel et bien pris son médicament. Elle devra remplir et signer le registre des traitements et médicaments chaque fois qu'un participant prend son médicament.



= Noisette

CALENDRIER ESTIVAL - SEMAINES 1 à 4

Calendrier camp de jour 2024				
Semaine 1 - Aucune thématique Camps spécialisés : Aucun				
Lundi 24 juin	Mardi 25 juin	Mercredi 26 juin	Jeudi 27 juin	Vendredi 28 juin
CAMP FERMÉ	Ouverture du camp	Activité techno + Lire et faire lire (gr 1)	On se déguise ! Mon personnage Disney	
Semaine 2 - Semaine des super-héros (défis chin-chin) Camps spécialisés : Skate 6-12 ans (2 au 5 juillet) P'tit artiste 7-12 ans (2 au 5 juillet)				
1er juillet	2 juillet	3 juillet	4 juillet	5 juillet
CAMP FERMÉ	MDJ(gr 6) + Grand jeu olympiades(pm)	On se déguise en : super-héros + Activité Techno+ Lire et faire lire (gr 2)	Génie en herbe avec Étincelle✨	Évasion Sup (gr6) + Party mousse
Semaine 3 - Semaine des princes et des princesses Camps spécialisés : Paddle et pêche 8-14 ans (8 au 12 juillet) Basket ball 6-12 ans (8 au 12 juillet) <i>sauf jeudi</i>				
8 juillet	9 juillet	10 juillet	11 juillet	12 juillet
Activité Techno	Grand jeu chevreuil (pm)	On se déguise en : princes et princesses + Activité Techno + Lire et faire lire (gr 10)	SAMAJAM AU CAMP	Évasion Sup (gr6) + initiation à la pétanque (gr 5)
Semaine 4 - Semaine des éléments Camps spécialisés : Multisports 5-12 ans (15 au 19 juillet) <i>sauf jeudi</i> BMX 8-12 ans (15 au 17 juillet) <i>toute la journée lundi au mercredi</i>				
15 juillet	16 juillet	17 juillet	18 juillet	19 juillet
Activité techno	MDJ(gr 6) + Grand jeu des éléments	On se déguise en : Éléments de la nature + Activité techno+ Lire et faire lire (gr 2)	JOURNÉE MAGIE AU CAMP	Évasion Sup (gr6)+ initiation à la pétanque (gr 6)

CALENDRIER FESTIVAL - SEMAINES 5 à 9


Semaine 5 - Semaine des émotions				
Camp spécialisé : Cuisine 5-8 ans (22 au 26 juillet) <i>sauf jeudi</i>				
22 juillet	23 juillet	24 juillet	25 juillet	26 juillet
Activité techno	Journée arc-en-ciel + Grand jeu émotions	Noël des campeurs + Activité techno	SORTIE CINÉMA ET BOWLING	
Semaine 6 - Semaine Histoire de jouets				
Camp spécialisé : Cuisine 5-8 ans (22 au 26 juillet) <i>sauf jeudi</i>				
29 juillet	30 août	31 août	1 août	2 août
Activité techno	M. Jardin + Grand jeu escape room	On se déguise en : Histoire de jouets + Activité techno		
Semaine 7 - Semaine des monstres et des méchants				
Camps spécialisés : Cheerleading 6-12 ans (5 août au 9 août) <i>sauf jeudi</i> Le monde animal 6-12 ans (5 août au 9 août) <i>sauf jeudi</i>				
5 août	6 août	7 août	8 août	9 août
Journée des animateurs + Activité techno	Grand jeu protégez-vous des méchants + MDJ (gr 6)	Journée halloween+ Activité techno+ Lire et faire lire (gr 1)	SORTIE ATLANTIDE	Évasion Sup (gr6)
Semaine 8 - Semaine des animaux				
Camp spécialisé : Cirque 8-12 ans (12 août au 16 août) <i>sauf jeudi</i>				
12 août	13 août	14 août	15 août	16 août
Activité techno	Grand jeu cache-cache + MDJ(gr 6)	Activité techno+ Lire et faire lire (gr 2) Nuit au camp	JOURNÉE COMPLÈTEMENT CIRQUE	Évasion Sup (gr6)+ Dernière journée
Semaine 9 - Semaine supplémentaire				
19 août	20 août	21 août	22 août	23 août
	SORTIE CENTRE DES SCIENCES	SORTIE ISAUTE	SORTIE ARBRASKA	

Notes : Les camps spécialisés n'ont pas lieu lors les jours d'activités spéciales et de sorties. Les enfants qui y sont inscrits sont invités à se joindre au camp régulier.


CALENDRIER FESTIVAL - EXPLICATIONS


 **Ouverture du camp** : Le mardi 25 juin est la première journée de camp!


Fermeture du camp : 1er juillet


 **Maison des jeunes (MDJ)** : Cette année, 4 semaines dans l'été, le groupe 6 aura la chance de passer trois heures à la MDJ. Ateliers culinaires, jeux de société, tournoi de billard et bien d'autres activités encore seront au rendez-vous. Cela aura lieu hors des heures d'ouverture au grand public.

 **M. Jardin** : M. Jardin offre une animation éducative et amusante au jardin communautaire.


 **Lire et faire lire** : Cette activité est réservée aux groupes de maternelle et au 1^{ère} année. En collaboration avec l'organisme Aux bonheurs des aînés Lanaudière, une activité de lecture où des aînés feront la lecture d'histoires aux tout-petits se déroulera quelques fois au courant de l'été.

 **Party Mousse** : Cette activité festive est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour pour souligner le début de l'été! ⚠️ Votre enfant aura besoin de son maillot de bain et de sandales.

 **Paddle Board** : Cette activité est réservée au groupe 6. Ils auront la chance d'être guidés par Évasion Sup pendant 2h00. ⚠️ Votre enfant aura besoin de son maillot de bain, une serviette et un sac en plastique pour ce qui sera mouillé!

 **Atlantide** : Cette sortie est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! ⚠️ Chandail de camp obligatoire, maillot de bain, serviette de plage, sac de plastique pour les vêtements mouillés, veste de flottaison (6 ans et moins), crème solaire, lunch froid et bouteille d'eau.

Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 - embarquement 8h35.

 **Nuit au camp** : Lors de cette journée camping, les enfants pourront se construire des tentes sur la dalle dans l'aréna. C'est là que nous dormirons durant la nuit de camp. ⚠️ Pour ce faire, si votre enfant compte dormir au camp de jour, celui-ci devra apporter couvertures, sac de couchage, oreillers et matelas le matin du 14 août.


En ce qui concerne la soirée, seulement les enfants inscrits à la semaine 8 sont invités à se joindre à nous. L'arrivée à l'aréna se fera à 19h00. Un énorme cache-cache dans l'aréna aura lieu où l'équipe d'animation aura comme rôle de retrouver les enfants cachés (des consignes claires seront données et des animateurs surveilleront afin d'assurer un déroulement sécuritaire de l'activité). ⚠️ Veuillez prévoir une lampe de poche pour votre enfant. À 20h00, les enfants qui ne souhaitent pas dormir devront quitter. Pour ceux qui restent, la projection d'un film sera offerte aux enfants dans l'aréna.


⚠️ À noter pour les enfants qui dorment :


- Comme mentionné précédemment, s'assurer que votre enfant aura déjà apporté le matin même couvertures, sacs de couchage, oreillers et matelas.
- Le soir même, il devra apporter les éléments suivants : brosse à dents, collation spéciale, lampe de poche.
- Lors de son arrivée à 19h00, votre enfant doit déjà être habillé en pyjama!
- Le réveil se fera à 7h00 et un déjeuner sera offert aux enfants (céréale).

⚠️ Le lendemain matin, vous devrez venir porter la boîte à lunch de votre enfant et reprendre ses effets personnels avant 7h45.


CALENDRIER FESTIVAL - EXPLICATIONS

 **Activité Techno** : Cette activité est réservée à tous les groupes sauf au groupe 2 à 7. Cet été, votre enfant pourra profiter d'une activité Techno offerte par Édu GoPro qui mettra en valeur la lecture, l'écriture et la communication orale en plus de mettre à profit la créativité de votre enfant. Votre enfant bénéficiera d'une période de 2h par semaine, soit 1h par jour deux fois par semaine. Votre enfant explorera également 8 thématiques différentes pour les 8 semaines du camp de jour à travers 4 ateliers par semaine par groupe.


 **Atelier SAMAJAM** : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Lors de cette journée, votre enfant aura la chance de faire la connaissance d'un atelier de percussions Africaines offert par SAMAJAM. Chaque enfant pourra explorer l'origine du tam-tam, apprendre ses principales composantes, apprendre la posture adéquate pour jouer, ainsi que les techniques de jeu de base. C'est une activité très éducative et surtout très enrichissante qui est offerte au camp de jour cet été.


 **Animations culinaires** : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Votre enfant aura la chance de réaliser différents ateliers culinaires avec Camomille. C'est une belle activité dans le but de faire connaître différentes recettes à votre enfant, tout en ayant du plaisir à cuisiner entre amis!


Pétanque : Les groupes de 4ème et 5ème-6ème année auront la chance de passer un après-midi à jouer à la pétanque avec des personnes d'expérience! C'est une activité plaisante et surtout très amusante qui est offerte au camp de jour!


 **Génie en herbe avec Étincelle** : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Durant cette journée, votre enfant aura la chance de participer à un Kahoot éducatif qui sera animé par Étincelle! Apprendre tout en s'amusant, quoi de mieux?

Journée magie : Cette activité est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Lors de cette journée, votre enfant explorera l'univers de la magie à travers différentes activités qui seront offertes au camp de jour durant la journée.


 **Journée complètement cirque** : Cette activité festive est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Lors de cette journée, votre enfant aura la chance d'assister à un spectacle de cirque offert par Gabzy 100% cirque. Équilibre, jonglerie et humour seront au rendez-vous!


 **Noël des campeurs** : Nous invitons l'ensemble des campeurs à se vêtir d'accessoires de Noël afin de contribuer à une ambiance de festivité qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée halloween** : Nous invitons l'ensemble des campeurs à se vêtir d'accessoires d'Halloween ainsi que de porter son déguisement préféré afin de contribuer à une ambiance de festivité qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée déguisement personnage Disney** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en leur personnage de Disney favori afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique de cet été qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


CALENDRIER FESTIVAL - EXPLICATIONS


 **Journée des super-héros** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en leur super-héro de Disney favori afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des super-héros qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée des princes et des princesses** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en leur prince et/ou princesse de Disney favori afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des princes et des princesses Disney qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée des éléments** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en un élément entre l'eau, la terre et le feu afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des éléments qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée arc-en-ciel** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se vêtir d'une couleur en particulier afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique des émotions qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Journée Histoire de jouets** : Lors de cette journée, nous invitons l'ensemble des campeurs à se déguiser en leur personnage favori du film Histoire de jouets afin de contribuer à une ambiance de festivité concernant la thématique Histoire de jouets qui sera mise de l'avant au camp de jour lors de cette journée.


 **Grand jeu olympiades** : Le groupe de votre enfant représentera un super-héro de Disney. Tous les groupes devront accomplir différentes épreuves à différentes stations. Le but de chacun des groupes est de compléter les épreuves le plus rapidement possible. Votre enfant pourra explorer l'univers des super-héros à travers une activité olympique qui sera organisée durant cette journée.

 **Grand jeu chevreuil** : Cette activité consiste à retrouver les princes et les princesses perdus. Votre enfant explorera l'univers magique des princes et des princesses Disney, tout en participant à une activité plaisante qui sera organisée durant cette journée.

 **Grand jeu des éléments** : Pour cette activité, votre enfant devra effectuer différentes épreuves à travers des stations qui seront situées sur nos différents plateaux. Les différentes stations sont en lien avec les 4 éléments (eau, terre, feu, air). Votre enfant pourra explorer l'univers des éléments, tout en participant à plusieurs activités qui seront organisées durant cette journée.

 **Grand jeu chasse aux émotions** : Pour cette activité, votre enfant participera à une activité en lien avec les émotions. Les différentes émotions soit, la joie, la colère, la peur, le dégoût et la tristesse seront mises de l'avant.

 **Grand jeu escape room** : Pour cette activité, votre enfant devra résoudre une série d'énigmes et de défis en moins de temps possible. Votre enfant devra utiliser sa logique, son esprit d'équipe ainsi que sa créativité dans le but de trouver des indices et de résoudre des puzzles pour pouvoir progresser dans le jeu.

 **Grand jeu des monstres et des méchants** : Votre enfant sera invité à participer à différentes épreuves qui seront organisées durant cette journée. Le but est de devenir plus fort que les monstres et les méchants de Disney pour ne pas qu'ils s'emparent de notre camp de jour.

CALENDRIER FESTIVAL - EXPLICATIONS

🎯 **Grand jeu cache-cache** : Lors de la nuit des campeurs qui se déroulera à la dernière semaine du camp de jour, il y aura un cache-cache géant qui sera organisé dans l'arène avec les animateurs et les enfants. Les enfants pourront utiliser une baguette lumineuse qui auront créée durant la semaine pour trouver les animateurs qui seront cachés.

🎬 **Sortie cinéma et bowling** : Cette sortie est offerte à l'ensemble des groupes du camp de jour! Lors de cette sortie, ⚠️votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, porter des shorts ou un pantalon confortable pour le bowling, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 - embarquement 8h35.

❤️ **Journée des animateurs** : Nos chers animateurs réalisent un travail exceptionnel étés après étés. Nous avons donc décidé de souligner tous leurs efforts et les bienfaits qu'ils apportent aux campeurs. En cette journée, les animateurs auront la chance d'être fêtés à leur juste valeur.

📅 **Dernière journée** : Il s'agit de la fin du camp de jour régulier. ⚠️ Lors de cette journée, votre enfant pourra apporter son chandail de camp de jour afin de le faire signer par les autres campeurs et par l'équipe d'animation.

🔬 **Centre des sciences** : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. Lors de cette sortie, ⚠️votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. **Arrivée maximum de votre enfant à 7h50!! - départ à 8h00. Le retour est exceptionnellement prévu pour 16h00. S'il y a des retards quelconques, nous vous en aviserons sur le groupe Facebook "Camp de jour de Crabtree - Parents".**

🌿 **Arbraska** : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. Lors de cette sortie, ⚠️votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. **Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 - embarquement 8h35.**

👉 **Isaute** : Cette sortie est offerte aux enfants qui sont inscrits à la semaine 9. Lors de cette sortie, ⚠️votre enfant devra obligatoirement porter son chandail de camp, des souliers, porter un bas confortable pour bouger, avoir un lunch froid et une bouteille d'eau. **Arrivée maximum de votre enfant à 8h30 - embarquement 8h35.**

LES CAMPS SPÉCIALISÉS

Les camps spécialisés sont de retour cette année. Si votre enfant est inscrit à un camp spécialisé vous devez tout de même venir le reconduire à l'aréna afin que nous puissions prendre les présences. Si votre enfant ne revient pas en après-midi au camp régulier, vous devez aviser la personne responsable au service de garde, sans quoi votre enfant devra revenir avec l'animateur responsable au camp.

Semaine #2 (2 au 5 juillet)

Camp du p'tit artiste.

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 12h à l'église. La personne responsable est Mariève Grégoire (Marimagine). Votre enfant doit prévoir des vêtements qui pourraient être salis par la peinture

Camp planche à roulettes

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 11h à parc Denis-Laporte. Les activités sont donnés par la Boutique Atlas. Votre enfant doit prévoir planche à roulettes, casque et protège coudes au besoin.

Semaine #3 (2 au 5 juillet)

Camp SUP et pêche

Les activités se déroulent du lundi au jeudi de 9h à 12h au parc du Quai. La personne responsable est Patrick Poirier de Sup Évasion. Votre enfant doit prévoir, maillot, serviette, veste de flottaison individuel et casquette.

Camp Basket-ball

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 11h au gymnase de l'école. Les activités sont donnés par Basket-ball Persévérance. Votre enfant doit prévoir des espadrilles d'intérieur

Semaine #4 (8 au 12 juillet)

Camp multisports

Le lundi, mardi, mercredi et vendredi de 9h à 12h au gymnase de l'école. Les activités sont donnés par Académie Para 'S' cool . Votre enfant doit prévoir des espadrilles d'intérieur, des vêtements confortables et élastique pour cheveux

Camp BMX

Du lundi au mercredi de 9h à 14h à la piste de BMX. Les activités sont donnés par le Club BMX Crabtree. Votre enfant doit prévoir des vêtements longs, casque de protection faciale, BMX et gants de vélo. À noter que le casque et le BMX peuvent être prêter à votre enfant.

LES CAMPS SPÉCIALISÉS

Semaine #5 (22 au 26 juillet)

Camp les Gourmands

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 12h au sous-sol de l'église
Les activités sont donnés par la Soupière. Votre enfant doit prévoir des plats de plastiques pour rapporter sa nourriture. Les cheveux doivent également rester attachés.

Semaine #6 (29 au 2 août)

Camp les Gourmands

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 12h au sous-sol de l'église
Les activités sont donnés par la Soupière. Votre enfant doit prévoir des plats de plastiques pour rapporter sa nourriture. Les cheveux doivent également rester attachés.

Semaine #7 (5 au 9 août)

Camp cheerleading

Le lundi, mardi, mercredi et vendredi de 9h à 12h au gymnase de l'école.
Les activités sont donnés par Académie Para 'S' cool . Votre enfant doit prévoir des espadrilles d'intérieur, des vêtements confortables et élastique pour cheveux.

Camp du monde animal

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 11h à l'église. Les activités sont donnés par Educazoo.

Semaine #8 (12 au 16 août)

Camp cirque

Les activités se déroulent du mardi au vendredi de 9h à 12h à l'église
La personne responsable est Gabzy.
Votre enfant doit prévoir des espadrilles d'intérieur, des vêtements confortables et élastique pour cheveux.